

# LIV I LADEPLADSEN

FRA PARAPLYORGANISATION TIL FORENING



# *Faxe Ladeplads udviklingsmuligheder*

## *- en perle ved vand og skov*



4654 Faxe Ladeplads 3.000 Indbyggere

# “HVORNÅR – HVORDAN – HVORFOR”

På baggrund af følgende:

- Visionsgruppen for Landdistrikter december 2012
- Bekymring for afvikling af landdistrikterne
- Behov for i fællesskab at være med til at påvirke udviklingen
- Understrege og synliggøre forskellen på at være bruger *eller* medskaber af lokalsamfundets muligheder

# BUDSKABER FRA VISIONSGRUPPEN SOM LIV I LADEPLADSEN TOG MED SIG

- Borgere og Ildsjæle bærer udviklingen frem gennem egne visioner og indsatser
- Vi tror på, at stedets unikke betydning på en række områder vil give fornyet udvikling



- Byens kultur dyrkes med udgangspunkt i det liv, der nu en gang leves og som tager udgangspunkt i fællesskabet





# FORMÅL OG MÅL

## Formål:

- Skabe rum for et tættere samarbejde om nye former for aktiviteter, som kan styrke fællesskabet i byen og området
- Give inspiration til ildsjælene og skabe ny energi og lyst til at videreudvikle vores lokalsamfund

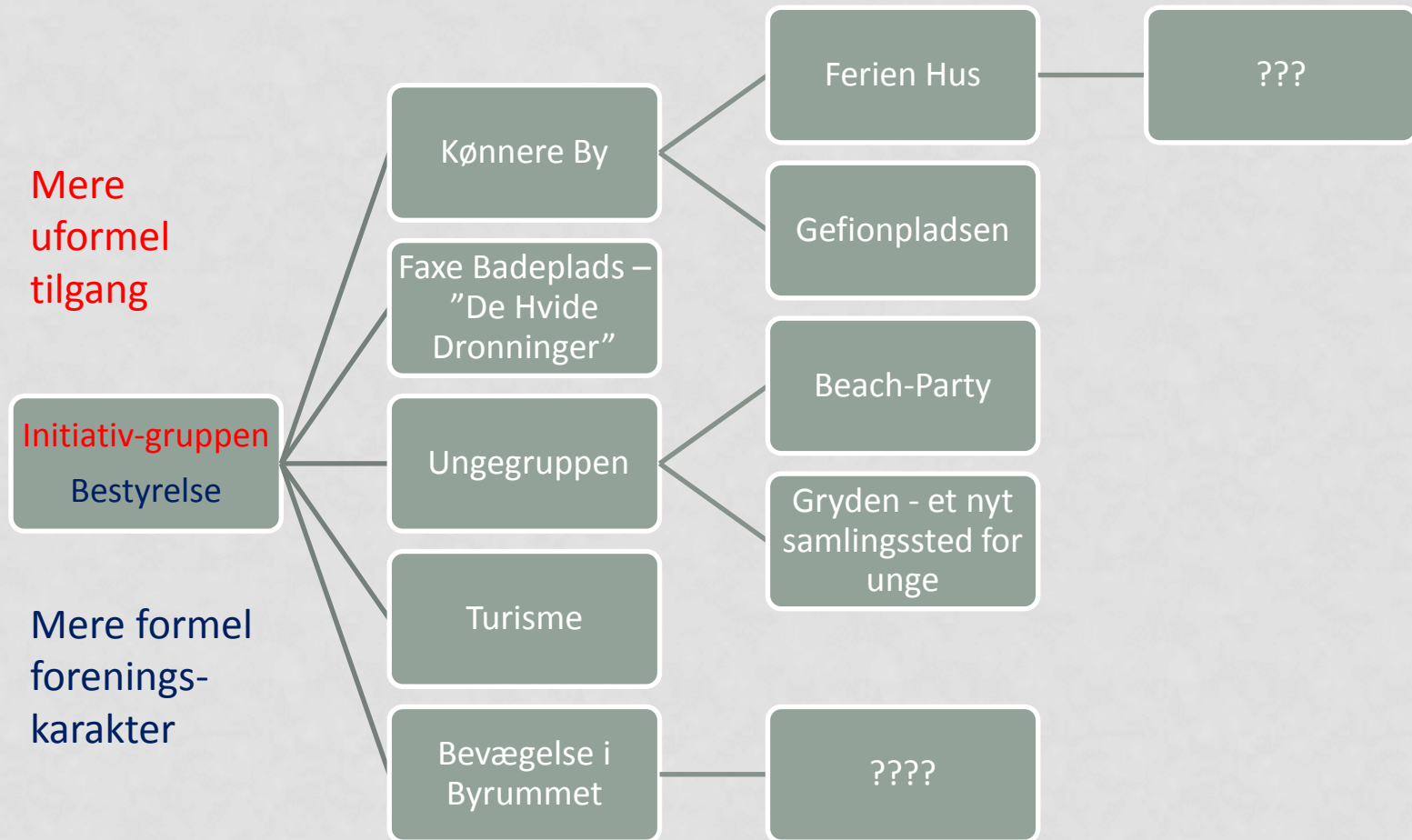
## Kortsigtede mål:

- Tre dialogmøder
- Understøtte en positiv identitetsopfattelse
- Videreudvikling af de allerede etablerede arbejdsgrupper
- Etablering af nye grupper

## Langsigtede mål:

- Synliggørelse af byens unikke muligheder
- Fokus på en samlet strategiplan for udvikling af Faxe Ladeplads
- Øget aktivitet og tilflytning
- Udvikling af turisme

# FRA PARAPLYORGANISATION TIL FORENING



# UDFORDRING OG DILEMMA

## Tilgang til frivilligheden

Borgerne:

Servicemind  deltagermind

Brugere  ansvar

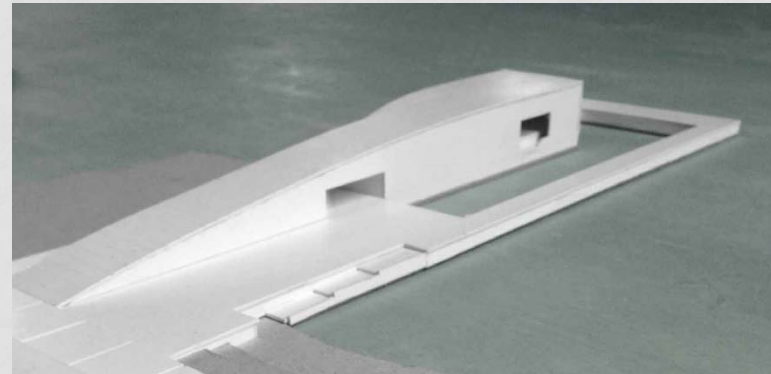
Kommunen og Liv i Ladepladsen  
Synergieffekt eller "udnyttelse"?

Samskabelse

## Samarbejdsformer



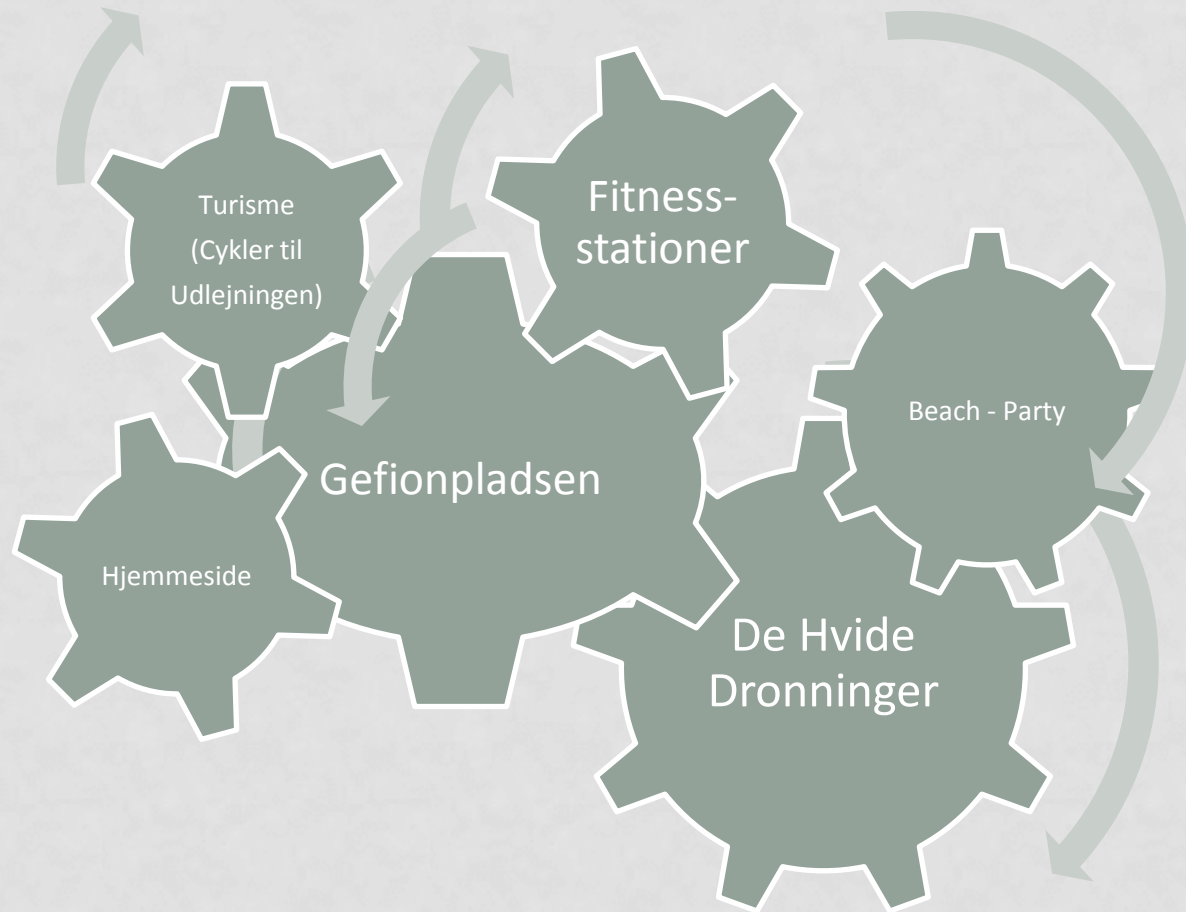
Kystsikring  
Badeplads – De Hvide  
Dronninger -



Et eksempel på samarbejde



# AKTIVITETER OG RESULTATER



# LADEPLADSEN ER LEVENDE

- Det aktive medborgerskab
- Gode processer i samarbejdet
  - Arbejdsgrupper i lokalområdet
  - Eksterne aktører (kommune, arkitekter, inspiratorer o.s.v.)
- Konkrete spændende projekter

# TID TIL SPØRGSMÅL

ERFARINGSUDVEKSLING