

Titel

Hvad definerer et spil, og hvordan skaber vi et?

Underviser

Navn	Anders Risager Kristensen
Uddannelse	Civilingeniør i spiludvikling & læringsteknologi

Introduktion til undervisningen

Kære elev

Hvad er et spil? Hvorfor spiller vi dem? Hvordan designer vi dem? Disse spørgsmål vil vi i fællesskab besvare ved at undersøge os selv.

Hvad spiller du og hvorfor? Denne information vil vi anvende til at skabe vores egen definition af spil. Dernæst vil jeg præsentere begrebet *spilmekanikker*, som skal gøre det muligt for os at analysere forskellige spil. Dertil skal du også samarbejde med dine medstuderende om at skabe et spil. Til sidst vil jeg udfordre din forståelse af spil samt påstå, at kernen i et spil er læring.

Vi skal altså først udforske os selv og derefter skabe vores egen forståelse. Jeg lover, at det bliver både interessant og hyggeligt :D

Forberedelse (svarende til max. 15 minutters forberedelsestid)

Inden vi mødes, vil jeg gerne bede dig om at notere hvilke spil, du helst spiller, og hvorfor du spiller det/dem. Dertil vil jeg gerne bede dig om at tage dit yndlingsspil med. Det kan være et brætspil, kortspil eller lignende. Alt godtages, så længe det er fysisk og ikke digitalt :D