

Titel

Hvad tænker din computer på?

Underviser

Navn	Aksel Munksgaard-Ottosen
Uddannelse	Robotteknologi (civilingeniør)

Introduktion til undervisningen

Kære elev

Hver gang du sender en besked, ser en film eller spiller et spil, arbejder der små, men vigtige systemer i baggrunden. Alt det, din computer gør, starter faktisk med noget så simpelt som 0 og 1. I vores lektion skal vi dykke ned i, hvordan computere bruger binære tal til at håndtere al data, og hvordan disse grundlæggende byggesten kan føre til de smarte og avancerede funktioner, vi ser i dagligdagen.

Vi skal også undersøge logiske kredsløb – de komponenter, der giver computere deres evne til at "tænke" og løse opgaver. Ved at forstå hvordan disse kredsløb fungerer, kan vi få indsigt i alt fra simple regnestykker til styringen af komplekse systemer som robotter og kunstig intelligens.

Ud fra dette vil I få en forståelse for hvor simple computerens byggesten er, og hvordan disse byggesten kan bruges.

Forberedelse (svarende til max. 15 minutters forberedelsestid)

Inden vi mødes, vil jeg gerne have I tænker over, hvilke ting i jeres dagligdag er styret af en computer, eller som benytter en computer til at virke.

Derudover vil jeg gerne have I tænker over, hvad en computer egentligt er?