

## Titel

Kan man designe en oplevelse?

## Underviser

Navn	Helene Vangsgaard Nielsen
Uddannelse	Civilingeniør i Produktudvikling og Innovation

## Introduktion til undervisningen

Hver eneste dag bliver vi som mennesker påvirket af sanseindtryk, som bliver til gode eller dårlige oplevelser. Men oplevelser er langt fra objektive, for vi oplever dem forskelligt. I dette modul skal vi undersøge, hvordan vi kan påvirke og designe oplevelser til at skabe værdi.

Vi vil arbejde med en case, hvor vi selv skal prøve at designe oplevelser på to forskellige måder.

## Forberedelse (svarende til max. 15 minutters forberedelsestid)

Overvej følgende spørgsmål:

- Hvornår havde du en god oplevelse, og hvad gjorde den god?
- Hvornår havde du en dårlig oplevelse, og hvad gjorde den dårlig?
- Har du en ting, som er speciel for dig? Hvorfor er den det?

Gå desuden evt. en tur i gymnasiets kantine for at lige at opfriske indtrykket 😊