

## Titel

Hvordan bygger man bedst et usynligt hus? (Software Engineering)

## Underviser

Navn	Tobias Bech Vestergård
Uddannelse	Software Engineering

## Introduktion til undervisningen

### Dansk

Software er overalt - i mobilen, dankortet, bilen og TikTok. Men hvordan bliver det egentlig bygget? I dette oplæg skal vi lege ingeniører: tegne og bygge under uklare krav, prøve at kommunikere som "kunde og udvikler" og opdage, hvad der sker, når man planlægger på forskellige måder. Til sidst samler vi trådene og ser, hvorfor software engineering er afgørende for, at digitale løsninger virker i vores hverdag.

### English

Software is everywhere - in your phone, your credit card, your car, and even TikTok. But how is it actually built? In this workshop, we'll step into the role of engineers: drawing and building under unclear requirements, trying out communication as "customer and developer," and discovering what happens when you plan in different ways. In the end, we'll connect the dots and see why software engineering is essential for making digital solutions work in our everyday lives

## Forberedelse (svarende til max. 15 minutters forberedelsestid)

Husk blyant

Remember a pencil