

Byg en kastemaskine 1

I er alene i vildmarken. For at I kan overleve, har I brug for en kastemaskine. I skal udvikle den optimale kastemaskine, som kan skyde langt og ramme præcist. I skal starte med at bygge en lille model, hvor I undersøger de variabler, som giver det bedste kast.

Her kan I se et eksempel på en model, som er bygget af grene. Jeres model kan godt se anderledes ud.



Indledende øvelse (45 minutter)

I den indledende øvelse skal I bygge en lille model af en kastemaskine af grene og elastikker.

Husk: Den, der skyder med kastemaskinen, har ansvaret for, at den benyttes på en sikker og forsvarlig måde, så ingen kommer til skade.

Klassetrin: 7.-10.kl.

Gruppestørrelse: 2

Materialer: Grene, elastikker og knive.

Opgave:

1. I skal undersøge kastemaskines evne til at skyde langt og præcist.

- a. Kastarmens placering på blokken.
- b. Ammunitionens placering på kastearmen
- c. Ammunitionens massefylde
- d. Blokkens højde
- e. Affyringsmetode
- f. Andet – find selv på noget

2. Nu har I fundet den optimale kastemaskine, som både kan skyde langt og ramme præcist.

Vælg et mål f.eks. en sten eller lignende, som ligger i passende afstand fra kastemaskinen. Ram målet 3 gange i træk.