



Læs også voksen-vejledningen på bagsiden

Velkommen til Søleg!

Nu skal I ud at have det sjovt! I kufferten er der 6 forskellige lege. Leg dem i den rækkefølge I har lyst til. Alle materialerne til aktiviteterne er i kufferten. I skal bare huske at tage passende tøj (og gummistøvler) på, tage madpakke, evt. smartphone til brug af apps og det gode humør med.

OBS: Inden I går i gang med at lege, skal I bruge håndsprit før og efter, at I bruger materialerne fra kufferten.

I kufferten er der følgende lege:

- **Dyrejagt:** Hvilken gruppe kan finde flest dyr? Kan I bestemme alle de dyr, som I har fundet?
- **Find 10 forskellige planter:** Hvilke 10 forskellige planter finder hver gruppe? Kan hver gruppe bestemme en anden gruppes planter?
- **Bingo:** Kan I få "fuldt hus" på en eller flere af de fire bingoplader? Kig på søen og området omkring jer til 2 af pladerne, og fang dyr og planter fra søen til de 2 andre bingoplader.
- **Brug sanserne:** Kan I nå alle opgaver på denne bingoplade? Øvelsen er god til at lære området at kende, idet I bruger jeres sanser til at dufte, lytte, mærke og se på omgivelserne.
- **Søstørrelse:** Hvem af jer er hurtigst til at gå rundt om søen? **OBS:** Gå kun rundt om søen, hvis der er en sti rundt om søen.
- **Vendespil:** Kan I huske navnene på alle dyrene i og omkring søen? Lær dyrenes navne at kende igennem dette vendespil.
- Ved flere lege kan I bruge forskellige apps som for eksempel "Naturbasen" og "PlantSnap" til at bestemme dyr og planter. Derudover kan I f.eks. bruge "Map my walk" til at tælle skridt.
- I kan notere jeres observationer i logbogen.

OBS: Husk god adfærd ved søen

- Alle dyr, som I fanger, skal genudsættes i den sø eller på land, hvor I fandt dem.
- Søens dyr skal ikke fodres, da det er vilde dyr, som skal finde deres føde selv.
- Tag venligst jeres skrald og madrester med jer. **TAK!** 😊

Bliv en del af forskningen på SDU – fortæl os hvilke arter I har fundet

Denne kuffert er en del af et Citizen Science projekt, hvor vi gerne vil opfordre jer til at uploade et billede af logbogen. Billedet kan uploades på "Søer i fritiden"- hjemmesiden via denne QR-kode. Billederne kan også uploades, når I kommer hjem fra søen.

Bliv også klogere på, hvad Citizen Science egentlig er her.

På forhånd tak og rigtig god leg!





Voksenvejledning- overblik over aktiviteterne

Denne søkuffert henvender sig primært til de yngre børn og alle dem, der godt kan lide at lege.

Dyrejagt: 5-10 min forberedelse, udførelse ca. 30 min, dog afhængig af hvad I aftaler.

- Del jer op i 4-5 lige store grupper.
- Hver gruppe får en bakke til at samle dyr i. Kom lidt søvand i bakken til dyrene fra søen. Dyr fra land kan gemmes i en petriskål. Aftal hvor længe I vil søge efter dyr. OBS: brug kun nettet i vandet og ikke langs bunden og bredden af søen.
- Når tiden er omme, tælles alle dyr- hvilken gruppe vinder? Bagefter bestemmes dyrene vha. bestemmelsesdugen og evt. brug af forskellige apps som f.eks. Naturbasen.
- Husk at sætte alle dyr ud igen hvor I fandt dem, når I er færdige.
- I skal bruge: 1 bakke per gruppe, net og ketcher, bestemmelsesdug og evt. apps til bestemmelse af dyrene f.eks. Naturbasen, evt. skeer, petriskåle og pipetter til at kigge nærmere på dyrene.

Find 10 forskellige planter: 5-10 min forberedelse, udførelse ca. 20-30 min.

- Del jer op i lige store grupper.
- Hver gruppe får en bakke til at samle planterne i.
- Hver gruppe skal finde 10 forskellige planter.
- Bagefter skal gruppen finde en anden gruppes bakke og bestemme planterne vha. forskellige apps som f.eks. Mobilflora og Naturbasen.
- I skal bruge: 1 bakke per gruppe, apps til bestemmelse af planterne som f.eks. Mobilflora.

Bingo: 5-10 min forberedelse, udførelse min. 20 min.

- Start med at finde sten omkring søen som markør. Tag en bingoplade, bakke, sten og ketcher eller net og prøv at få en fuld plade. Ved to bingoplader kan I fange dyr og planter i søen og ved to plader skal I markere, hvad I ser.
- OBS: brug kun nettet i vandet og ikke langs bunden og bredden af søen.
- Brug evt. bestemmelsesdugen til at bestemme jeres fund.
- Husk at sætte alle dyr ud igen hvor I fandt dem, når I er færdige.
- I skal bruge: bingoplader, sten, bakke, ketcher og net, evt. petriskåle, pipetter og skeer til at kigge på dyrene.

Brug sanserne: 5 min forberedelse, udførelse ca. 10-30 min.

- Tag en bingoplade og prøv at lav de forskellige opgaver som f.eks. at lytte til fuglene.
- I skal bruge: brug sanser bingoplade.

Søstørrelse: 5-10 min forberedelse, udførelse ca. 30 min, afhængigt af søstørrelsen.

- Gå ikke langs søens bredde, men kun på stien. Hvis der ikke er en sti rundt om søen, kan I ikke lege denne leg.
- Mål længden af ét skridt med tommestokken og tæl bagefter antal af skridt rundt om søen på stien. Hvem er hurtigst?
- I skal bruge: vendespillet (24 kort), tommestok, skridttæller f.eks. som app f.eks. Map My Walk.

Vendespil: Ingen forberedelse, udførelse ca. 15 min.

- Lær dyrenes og planternes navne ved dette sjove vendespil.
- I skal bruge: vendespillet.



Oversigt over søkuffertens indhold

Her finder I en oversigt over alle materialer i kufferten. Sæt kryds, hvis noget er opbrugt eller gået i stykker.

	Opbrugt	Er gået i stykker
3 x vejledninger "Velkommen til Søleg"		
2 x håndsprit		
2 x ketcher		
2 x fiskenet med teleskopskaft		
2 x spande		
1 x bestemmelsesdug		
5 x bakker		
5 x petriskåle		
2 x kuglepenne		
5 x skeer		
1 x logbog		
2 x tuscher		
1 x tommestok		
40 x bingoplader "Dyr og planter"- 10 stk. af hver kategori		
10 x bingoplader "Brug sanserne"		
3 x vejledninger "Dyrejagt"		
3 x vejledninger "Find 10 planter"		
3 x vejledninger "Søstørrelse"		
3 x plancher "Hvad er egentlig en sø"		
24 x "Memory kort"		

Videoer

I kan se følgende videoer som forberedelse eller opfølgning på Søleg.

