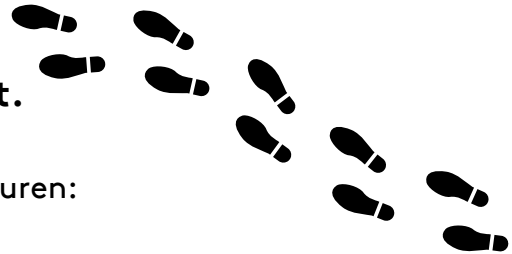


Effektivisering af ledelsesrelationen: Gå en tur og træk et kort

Anton Pottegård og Jesper Hallas har udviklet en metode, hvor du kan optimere og udvikle din mødekultur. Samtidig er det et koncept, der styrker din signalværdi, mens du også får bevæget dig.

Metoden er simpel: Gå en tur og træk kort.

Der findes fire typer kort, du kan tage med på gåturen:



Brunt: Filosofi og diskussion

Kortet til de store og mere langsigtede emner, der kræver en længere drøftelse. Fx drøftelse af femårig forskningsstrategi, hvad skal vi gøre anderledes for at få det sjovere i gruppen, hvor ser vi os selv som ledere om fem år osv.

Grønt: Orienteringspunkter

De punkter som du skal orientere din kollega om. Punkterne kræver ikke nødvendigvis handling.

Fx orientering om hvilke projektansøgninger der er i proces, hvilke nye medarbejdere der er i forhandling med, beslutninger om kursusaktivitet o. lign.

Orange: Beslutningspunkter

Her noteres de emner, du har brug for, at I tager beslutninger om nu og her.

Fx hvilke konferencer skal I deltage i det næste kvartal, om et givent projekt skal nedlægges, hvem der står for at indkalde til MUS mm.

Gult: Driftsledelse

Dette kort er tiltænkt de driftsmæssige beslutninger, som ikke er relevante under andre kort. Kortet skal adressere den daglige drift.

Fx kan I løbe jeres medarbejdere igennem én efter én (én medarbejder per kort), gennemgang af udgifter mm.

Forud for gåturen udfylder du de kort, du finder nødvendige til turen. Du skal skrive på kortene så både du og din kollega kan huske, hvad der er noteret. På bagsiden af kortet er det muligt, at I på jeres gåtur kan notere yderligere noter hvis nødvendigt.

Det er også en god ide, at der medbringes nogle blanke kort, hvis der opstår nye ideer på gåturen, som kræver handling.

Brugen af dette mødeværktøj kan justeres alt efter behov.

Vi håber, at I har mod på at prøve noget nyt!

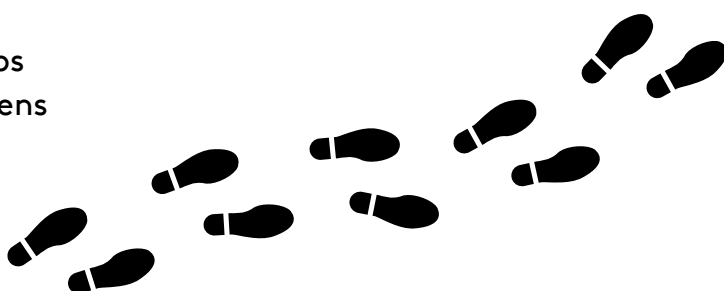
Spilleregler for gåtur

Til gåturen har du brug for:

- Kort i fire farver:
 - Brunt: Filosofi- og diskussion
 - Grønt: Orienteringspunkter
 - Orange: Beslutningspunkter
 - Gult: Driftsledelse
- En kuglepen
- En rute som kan benyttes til turen (kan være mere eller mindre planlagt). Brug evt. Google Maps gå-funktion til at præcisere rutens omfang.

Praktiske informationer:

- Mødets længde er valgfrit og afhænger af antallet af kort
- Husk at skrive i kalenderinvitationen, at I skal ud at gå
- Indlæg eventuelt en vandingspause (og måske frokost om nødvendigt) på ruten ved lange møder



Før gåturen

- Notér emner på kortene inden for de fire temaer. Står du med et femte emne så lav en hvid joker. Et emne per kort. Du kan notere så mange kort, som du selv tænker er relevant.
- Put også et par blanke kort i lommen, hvis der bringes emner op, som I har brug for at notere og gemme til senere på turen

Under gåturen

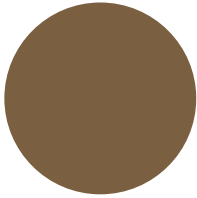
- Træk skiftevis et kort, som I drøfter
- Når kortet er drøftet, skal én af jer ende med kortet, hvis det kræver videre handling. Hvis ikke kortet kræver videre handling, skal kortet lægges i en "smid ud"-bunke.
- Tag hvis nødvendigt korte noter på kortet. Kan fx være en hjælp til sig selv, hvis du efter gåturen skal huske noget konkret, du skal gøre.

Efter gåturen

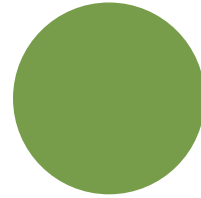
- Gennemse hver jeres bunke af kort og gå videre med de kort, som I har aftalt at gøre noget ved

Husk: I kan holde gående møder hele året rundt. Det giver mulighed for at se dagslys i hverdagen!

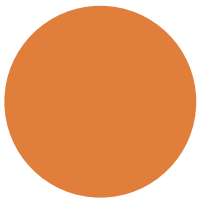
Filosofi og diskussion



Orienteringspunkter



Beslutningspunkter



Driftsledelse

